

«TASDIQLAYMAN»

«Axborot texnologiyalari» kafedrası
 mudiri _____ dots.X.X.Nekboyev
 «____» _____ 2023 yil

FAN DASTURI BAJARILISHINING KALENDAR REJASI

Fakultet: **Energetika** Yo'nalish: **60710700 –Elektr texnikasi, elektr mexanikasi va elektr texnologiyasi (elektr mashinasozlik)** O'quv yili: **2022-2023**
60710900 – Energiya tejamkorligi va energoaudit bakalavriat ta'lim yo'nalishi uchun Semestr: **II**

Akademik guruh:
EEE-240-22, ETA-242-22 Kurs: **I**

Fanning nomi:	Texnik tizimlarda axborot texnologiyalari	Ma'ruza	30
Ma'ruzachi:	A.Eshmurodov	Amaliy mash.	16
Maslahat va amaliy mashg'ulotlarini olib boruvchi:	A.Eshmurodov, A.Shukurov, B.Axmedova	Laboratoriya ishi	14
Laboratoriya ishi mashg'ulotlarni olib boruvchi:	A.Eshmurodov, A.Shukurov, B.Axmedova	Mustaqil ishi	60
		Jami	120
		Kredit	4

No	Mavzuning nomi	Ajratilgan soat	Mashg'ulot o'tilgan sana	O'qituvchi imzosi
Ma'ruza (EEE-240-22, ETA-242-22)				
1.	“Texnik tizimlarda axborot texnologiyalari” faniga kirish.	2		
2.	Texnik va dasturiy ta'minotlar.	2		
3.	Boshqaruv texnik tizimlarida ma'lumotlar bazasi bilan ishlash.	2		
4.	Virtual texnologiyalarni muhandislik sohalarida qo'llanilishi.	2		
5.	Tarmoq texnologiyalari va topologiyalari. Tarmoq xavfsizligi.	2		
6.	Tarmoq ma'lumot bazasi. Bulutli texnologiyalar.	2		

7.	Zamonaviy avtomatlashtirilgan loyihalash tizimlari va ularni texnik sohalarda qo'llanilishi.	2		
8.	Matematik modelashtirish, sonli tahlil usullarini tizimlarda amalga oshirish.	2		
9.	Loyihalash jarayonlarini matematik modelashtirish va grafik imkoniyatlaridan foydalanish.	2		
10.	Algoritmash asoslari.	2		
11.	Zamonaviy dasturlash texnologiyalari. Obyektga yo'naltirilgan dasturlash tillari.	2		
12.	C++ dasturlash tilining asosiy konstruksiyalari va tizimda qo'llash xususiyatlari.	2		
13.	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2		
14.	Dasturlashda funksiya va modullarni qo'llash.	2		
15.	Grafika va multimedia dasturlash tizimlarida qo'llash.	2		
		30		

Amaliy mashg'ulot <i>EEE-240-22</i>)				
1.	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishlash.	2		
2.	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2		
3.	Tarmoq texnologiyalari va tarmoq xavfsizligi.	2		
4.	Amaliy dasturlar yordamida muhandislik masalalarini matematik modellarini MathCad dasturida yaratish.	2		
5.	Loyihalash jarayonlarini matematik modelashtirishda Matlab dasturida dasturidan foydalanish.	2		
6.	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash texnologiyalari.	2		
7.	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2		
8.	Dasturlash tizimlarida ilovalar yaratish texnologiyasi.	2		
	Jami:	16		

Amaliy mashg'ulot (ETA-242-22)				
9.	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishlash.	2		
10.	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2		
11.	Tarmoq texnologiyalari va tarmoq xavfsizligi.	2		
12.	Amaliy dasturlar yordamida muhandislik masalalarini matematik modellarini MathCad dasturida yaratish.	2		
13.	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturida dasturidan foydalanish.	2		
14.	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash texnologiyalari.	2		
15.	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2		
16.	Dasturlash tizimlarida ilovalar yaratish texnologiyasi.	2		
	Jami:	16		

Laboratoriya mashg'uloti (EEE-240-22) 1-guruh				
1.	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishlash.	2		
2.	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2		
3.	MathCad dasturida muhandislik masalalarini yechish.	2		
4.	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturidan foydalanish.	2		
5.	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash tizimlarida strukturaviy ilovalarni yaratish.	2		
6.	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2		
7.	Muhandislik masalalarini yechishda dasturlash tizimlari yordamida grafika va multimedia imkoniyatlaridan foydalanish. Internet tarmog'idagi ma'lumotlar bazasini dasturiy tizim vositalari yordamida yaratish.	2		
	Jami:	14		

Laboratoriya mashg'uloti (ETA-242-22) 1-guruh				
8.	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishlash.	2		
9.	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2		
10.	MathCad dasturida muhandislik masalalarini yechish.	2		
11.	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturidan foydalanish.	2		
12.	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash tizimlarida strukturaviy ilovalarni yaratish.	2		
13.	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2		
14.	Muhandislik masalalarini yechishda dasturlash tizimlari yordamida grafika va multimedia imkoniyatlaridan foydalanish. Internet tarmog'idagi ma'lumotlar bazasini dasturiy tizim vositalari yordamida yaratish.	2		
	Jami:	14		

Tuzuvchilar:

_____ **A.Eshmurodov**