

«TASDIQLAYMAN»
 «Axborot texnologiyalari» kafedrasи
 mudiri _____ PhD.B.Suropov
 «_____» 2022 yil

FAN DASTURI BAJARILISHINING KALENDAR REJASI
 (ma’ruza, seminar, amaliy mashg’ulotlar)

Fakultet:	Geologiya va konchilik ishi	O’quv yili: <u>2022-2023</u> Semestr: I	Akademik guruuhlar: KI-108-109-22	Kurs I	
Yo’nalish: 60721500-Konchilik ishi					
Fanning nomi: <i>Texnik tizimlarda axborot texnologiyalari</i>			Ma’ruza:	30	
Ma’ruza mashg’ulotlarini olib boruvchi:		B.D.Boypolvonov	Amaliy mashg’ulot:	16	
Amaliy mashg’ulotlarini olib boruvchi:		B.D.Boypolvonov, A.U.Shukurov	Laboratoriya mashg’ulot:	14	
Mustaqil mashg’ulotlarni olib boruvchi:		B.Boypolvonov	Mustaqil ish:	60	
			Jami	120	
№	Mavzuning nomi	Ajratilgan soat	Bajarilganligi xaqida ma’lumot	O’qituvchi imzosi	
			Oy va kun		
1	2	3	4	5	6
Ma’ruza KI-108-109-22					
1	“ <i>Texnik tizimlarda axborot texnologiyalari</i> ” faniga kirish	2			
2	<i>Texnik va dasturiy ta’minotlar</i>	2			
3	<i>Boshqaruv texnik tizimlarida ma’lumotlar bazasi bilan ishlash</i>	2			
4	<i>Virtual texnologiyalarni muhandislik sohalarida qo’llanilishi</i>	2			
5	<i>Tarmoq texnologiyalari va topologiyalari. Tarmoq xavfsizligi</i>	2			
6	<i>Tarmoq ma’lumot bazasi. Bulutli texnologiyalar</i>	2			
7	<i>Zamonaviy avtomatlashtirilgan loyihalash tizimlari va ularni texnik sohalarda qo’llanilishi</i>	2			
8	<i>Matematik modellashtirish, sonli tahlil usullarini tizimlarda amalga oshirish.</i>	2			
9	<i>Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirish va grafik imkoniyatlaridan foydalanish.</i>	2			
10	<i>Algoritmlash asoslari</i>	2			
11	<i>Zamonaviy dasturlash texnologiyalari. Obyektga yo’naltirilgan dasturlash tillari</i>	2			
12	<i>C++ dasturlash tilining asosiy konstruksiyalari va tizimda qo’llash xususiyatlari.</i>	2			
13	<i>Mantiqiy dasturlash texnologiyasi</i>	2			
14	<i>Dasturlashda funksiya va modullarni qo’llash</i>	2			
15	<i>Grafika va multimedia dasturlash tizimlarida qo’llash</i>	2			
		JAMI	30		

Amaliy mashg`uloti KI-108-22

1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishslash	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender	2			
3	Tarmoq texnologiyalari va tarmoq xavfsizligi	2			
4	Amaliy dasturlar yordamida muhandislik masalalarini matematik modellarini MathCad dasturida yaratish	2			
5	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturida dasturidan foydalanish	2			
6	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash texnologiyalari	2			
7	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi	2			
8	Dasturlash tizimlarida ilovalar yaratish texnologiyasi	2			
JAMI		16			

Amaliy mashg`uloti KI-109-22

1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishslash	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender	2			
3	Tarmoq texnologiyalari va tarmoq xavfsizligi	2			
4	Amaliy dasturlar yordamida muhandislik masalalarini matematik modellarini MathCad dasturida yaratish	2			
5	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturida dasturidan foydalanish	2			
6	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash texnologiyalari	2			
7	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi	2			
8	Dasturlash tizimlarida ilovalar yaratish texnologiyasi	2			
JAMI		16			

Laboratoriya mashg`uloti KI -108-22 guruh

1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishslash	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender	2			
3	MathCad dasturida muhandislik masalalarini yechish	2			
4	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturidan foydalanish	2			
5	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash tizimlarida strukturaviy ilovalarni yaratish	2			
6	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi	2			
7	Muhandislik masalalarini yechishda dasturlash tizimlari yordamida grafika va multimedia imkoniyatlaridan foydalanish. Internet tarmog'idagi ma'lumotlar bazasini dasturiy tizim vositalari yordamida yaratish	2			
JAMI		14			

Laboratoriya mashg`uloti KI-109-22 guruh

1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishslash	2			
---	--	---	--	--	--

2	<i>Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender</i>	2			
3	<i>MathCad dasturida muhandislik masalalarini yechish</i>	2			
4	<i>Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturidan foydalanish</i>	2			
5	<i>Obyektga yo'naltirilgan dasturlash tizimlarida strukturaviy ilovalarni yaratish</i>	2			
6	<i>Mantiqiy dasturlash texnologiyasi</i>	2			
7	<i>Muhandislik masalalarini yechishda dasturlash tizimlari yordamida grafika va multimedia imkoniyatlaridan foydalanish. Internet tarmog'idagi ma'lumotlar bazasini dasturiy tizim vositalari yordamida yaratish</i>	2			
	JAMI	14			

Tuzuvchi o'qituvchilar:

B.D.Boypolvonov

A.U.Shukurov