

QARSHI MUHANDISLIK-IQTISODIYOT INSTITUTI

KALENDAR REJA

O'quv yili: 2022-2023, **Semestr:** 3-semestr, **Guruh:** GK-111-21

Mutaxassislik: Geodeziya, kartografiya va kadastr

Kafedra: Axborot texnologiyalari

Fan nomi: Informatika va kompyuter grafikasi

O'qituvchi F.I.Sh.: XAMRAYEV NODIR ZOKIR O'G'LI

Mashg'ulot: Ma'ruza

№	Fan mavzulari	Soat	Sana	Imzo
1.	Qurilish sohasida axborot xavfsizligi.	2		
2.	Qurilish sohasida axborotlarni himoyalash usullari.	2		
3.	Qurilish sohasida axborot jarayonlarini algoritmlash.	2		
4.	Qurilish sohasida chiziqli hisoblash jarayonlarining dasturlarini ishlab chiqish.	2		
5.	Qurilish sohasida tarmoqlanuvchi hisoblash jarayonlarining dasturlarini ishlab chiqish.	2		
6.	Qurilish sohasida takrorlanuvchi hisoblash jarayonlarining dasturlarini ishlab chiqish.	2		
7.	Qurilish sohasida axborot tizimlari.	2		
8.	Kompyuter grafikasi tushunchasi va turlari (Rastrli grafika).	2		
9.	Kompyuter grafikasi tushunchasi va turlari (Vektorli grafika).	2		
10.	Kompyuter grafikasi tushunchasi va turlari (Fraktal grafika).	2		
11.	Qurilishda avtomatlashtirilgan loyihalash tizimlari.	2		
12.	Qurilishda avtomatlashtirilgan loyihalash tizimlari (AutoCAD).	2		
13.	Kompyuterda uch o'lchamli modellashtirish (3D Studio MAX).	2		
14.	Uch o'lchamli modellashtirish usullari.	2		
15.	Qurilish obyektlarning axborot modelini loyihalash tizimlari.	2		

O'qituvchi F.I.Sh. _____

Kafedra mudiri _____

QARSHI MUHANDISLIK-IQTISODIYOT INSTITUTI

KALENDAR REJA

O'quv yili: 2022-2023, **Semestr:** 3-semestr, **Guruh:** GK-111-21

Mutaxassislik: Geodeziya, kartografiya va kadastr

Kafedra: Axborot texnologiyalari

Fan nomi: Informatika va kompyuter grafikasi

O'qituvchi F.I.Sh.: XAMRAYEV NODIR ZOKIR O'G'LI

Mashg'ulot: Amaliy

№	Fan mavzulari	Soat	Sana	Imzo
1.	Axborotlarni himoyalashning texnik va dasturiy vositalari	2		
2.	Axborotlarni himoyalash usullari.	2		
3.	Internet axborot-qidiruv tizimlari.	2		
4.	Qurilish masalalarini obyektga yo'naltirilgan dasturlash tillaridan foydalanib yechish.	2		
5.	Qurilish masalalarini obyektga yo'naltirilgan dasturlash tillaridan foydalanib C++ dasturida tarmoqlanuvchi hisoblash jarayonida yechish.	2		
6.	Qurilish masalalarini obyektga yo'naltirilgan dasturlash tillaridan foydalanib C++ dasturida takrorlanuvchi hisoblash jarayonida yechish.	2		
7.	Qurilishni boshqarish dasturiy ta'minoti.	2		
8.	Qurilish korxonasida avtomatlashtirilgan ish joylarini tashkillashtirish.	2		
9.	Rastrli grafika dasturi yordamida obyektlari qayta ishlash.	2		
10.	Vektorli grafika dasturi yordamida obyektlar yaratish va ularni qayta ishlash.	2		
11.	Avtomatlashtirilgan loyihalash tizimida obyektlarni loyihalash.	2		
12.	Geometrik obyektlarni tasvirlarini qurish (AutoCAD).	2		
13.	Uch o'lchamli kompyuterli modellashtirish dasturidan foydalanib obyektlarni yaratish.	2		
14.	Fazoviy grafikada uch o'lchamli grafikani yaratish. (3D Studio MAX)	2		
15.	Qurilish konstruksiyalarini avtomatlashtirish dasturidan foydalanib obyektlarni yaratish.	2		

O'qituvchi F.I.Sh. _____

Kafedra mudiri _____