

«TASDIQLAYMAN»
 «Axborot texnologiyalari» kafedrası
 mudiri _____ dots. B.M.Suropov
 « ____ » _____ 2022 yil

FAN DASTURI BAJARILISHINING KALENDAR REJASI
(ma'ruza, laboratoriya, amaliy mashg'ulotlar)

Fakultet: <u>Geologiya va konchilik ishi fakulteti</u>	Yo'nalish: 60721600 – <i>Foydali qazilma konlari geologiyasi, qidiruv va razvedkasi</i>	O'quv yili <u>2022-2023</u> Semestr <u>II</u>	Akademik guruhlar <i>GR-101-102-103-22</i>	Kurs <u>I</u>
Fanning nomi: <i>Texnik tizimlarda axborot texnologiyalari</i>			Ma'ruza	<u>30</u>
Ma'ruzachi: <u>F.X.Ishqobilov</u>			Amaliy mash.	<u>16</u>
Maslahat, amaliy va laboratoriya mashg'ulotlarini olib boruvchi: <u>F.X.Ishqobilov, X.Xoliyorova</u>			Laboratoriya ishi	<u>14</u>
Mustaqil mashg'ulotlarni olib boruvchi: <u>F.X.Ishqobilov</u>			Mustaqil ishi	<u>60</u>
			kurs ishi	<u>-</u>
			Jami	<u>120</u>

№	Mavzuning nomi	Ajratilgan soat	Bajarilganligi haqida ma'lumot		O'qituvchi imzosi
			Oy va kun	Soatlar soni	
1	2	3	4	5	6
Ma`ruza (GR-101-102-103-22 guruhlar)					
1	“Texnik tizimlarda axborot texnologiyalari” faniga kirish.	2			
2	Texnik va dasturiy ta'minotlar.	2			
3	Boshqaruv texnik tizimlarida ma'lumotlar bazasi bilan ishlash.	2			
4	Virtual texnologiyalarni muhandislik sohalarida qo'llanilishi.	2			
5	Tarmoq texnologiyalari va topologiyalari. Tarmoq xavfsizligi.	2			
6	Tarmoq ma'lumot bazasi. Bulutli texnologiyalar.	2			
7	Zamonaviy avtomatlashtirilgan loyihalash tizimlari va ularni texnik sohalarida qo'llanilishi.	2			
8	Matematik modellashtirish, sonli tahlil usullarini tizimlarda amalga oshirish.	2			
9	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirish va grafik imkoniyatlaridan foydalanish.	2			
10	Algoritmash asoslari.	2			
11	Zamonaviy dasturlash texnologiyalari. Obyektga yo'naltirilgan dasturlash tillari.	2			

12	C++ dasturlash tilining asosiy konstruksiyalari va tizimda qo'llash xususiyatlari.	2			
13	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2			
14	Dasturlashda funksiya va modullarni qo'llash.	2			
15	Grafika va multimedia dasturlash tizimlarida qo'llash.	2			
JAMI:		30			
Amaliy mashg'ulot (GR-101-22 guruh)					
1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishlash.	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2			
3	Tarmoq texnologiyalari va tarmoq xavfsizligi.	2			
4	Amaliy dasturlar yordamida muhandislik masalalarini matematik modellarini MathCad dasturida yaratish.	2			
5	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturida dasturidan foydalanish.	2			
6	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash texnologiyalari.	2			
7	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2			
8	Dasturlash tizimlarida ilovalar yaratish texnologiyasi.	2			
JAMI:		16			
Amaliy mashg'ulot (GR-102-22 guruh)					
1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishlash.	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2			
3	Tarmoq texnologiyalari va tarmoq xavfsizligi.	2			
4	Amaliy dasturlar yordamida muhandislik masalalarini matematik modellarini MathCad dasturida yaratish.	2			
5	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturida dasturidan foydalanish.	2			
6	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash texnologiyalari.	2			
7	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2			
8	Dasturlash tizimlarida ilovalar yaratish texnologiyasi.	2			
JAMI:		16			
Amaliy mashg'ulot (GR-103-22 guruh)					
1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishlash.	2			

2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2			
3	Tarmoq texnologiyalari va tarmoq xavfsizligi.	2			
4	Amaliy dasturlar yordamida muhandislik masalalarini matematik modellarini MathCad dasturida yaratish.	2			
5	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturida dasturidan foydalanish.	2			
6	Obyektga yo‘naltirilgan dasturlash texnologiyalari.	2			
7	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2			
8	Dasturlash tizimlarida ilovalar yaratish texnologiyasi.	2			
JAMI:		16			
Laboratoriya mashg‘uloti (GR-101-22, I-kichik guruh)					
1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta‘minoti bilan ishlash.	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2			
3	MathCad dasturida muhandislik masalalarini yechish.	2			
4	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturidan foydalanish.	2			
5	Obyektga yo‘naltirilgan dasturlash tizimlarida strukturaviy ilovalarni yaratish.	2			
6	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2			
7	Muhandislik masalalarini yechishda dasturlash tizimlari yordamida grafika va multimedia imkoniyatlaridan foydalanish. Internet tarmog‘idagi ma‘lumotlar bazasini dasturiy tizim vositalari yordamida yaratish.	2			
Jami:		14			
Laboratoriya mashg‘uloti (GR-101-22, II-kichik guruh)					
1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta‘minoti bilan ishlash.	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2			
3	MathCad dasturida muhandislik masalalarini yechish.	2			
4	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturidan foydalanish.	2			
5	Obyektga yo‘naltirilgan dasturlash tizimlarida strukturaviy ilovalarni yaratish.	2			
6	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2			

7	Muhandislik masalalarini yechishda dasturlash tizimlari yordamida grafika va multimedia imkoniyatlaridan foydalanish. Internet tarmog'idagi ma'lumotlar bazasini dasturiy tizim vositalari yordamida yaratish.	2			
JAMI:		14			
Laboratoriya mashg'uloti (GR-102-22, I-kichik guruh)					
1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishlash.	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2			
3	MathCad dasturida muhandislik masalalarini yechish.	2			
4	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturidan foydalanish.	2			
5	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash tizimlarida strukturaviy ilovalarni yaratish.	2			
6	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2			
7	Muhandislik masalalarini yechishda dasturlash tizimlari yordamida grafika va multimedia imkoniyatlaridan foydalanish. Internet tarmog'idagi ma'lumotlar bazasini dasturiy tizim vositalari yordamida yaratish.	2			
Jami:		14			
Laboratoriya mashg'uloti (GR-102-22, II-kichik guruh)					
1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishlash.	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2			
3	MathCad dasturida muhandislik masalalarini yechish.	2			
4	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturidan foydalanish.	2			
5	Obyektga yo'naltirilgan dasturlash tizimlarida strukturaviy ilovalarni yaratish.	2			
6	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2			
7	Muhandislik masalalarini yechishda dasturlash tizimlari yordamida grafika va multimedia imkoniyatlaridan foydalanish. Internet tarmog'idagi ma'lumotlar bazasini dasturiy tizim vositalari yordamida yaratish.	2			
JAMI:		14			
Laboratoriya mashg'uloti (GR-103-22, I-kichik guruh)					
1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy ta'minoti bilan ishlash.	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2			

3	MathCad dasturida muhandislik masalalarini yechish.	2			
4	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturidan foydalanish.	2			
5	Obyektga yoʻnaltirilgan dasturlash tizimlarida strukturaviy ilovalarni yaratish.	2			
6	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2			
7	Muhandislik masalalarini yechishda dasturlash tizimlari yordamida grafika va multimedia imkoniyatlaridan foydalanish. Internet tarmogʻidagi maʼlumotlar bazasini dasturiy tizim vositalari yordamida yaratish.	2			
	Jami:	14			
Laboratoriya mashgʻuloti (GR-103-22, II-kichik guruh)					
1	Zamonaviy kompyuterlarning texnik va dasturiy taʼminoti bilan ishlash.	2			
2	Sohaga oid virtual animatsiya yaratish dasturlari: Macromedia Flash, Adobe Flash va Blender.	2			
3	MathCad dasturida muhandislik masalalarini yechish.	2			
4	Loyihalash jarayonlarini matematik modellashtirishda Matlab dasturidan foydalanish.	2			
5	Obyektga yoʻnaltirilgan dasturlash tizimlarida strukturaviy ilovalarni yaratish.	2			
6	Mantiqiy dasturlash texnologiyasi.	2			
7	Muhandislik masalalarini yechishda dasturlash tizimlari yordamida grafika va multimedia imkoniyatlaridan foydalanish. Internet tarmogʻidagi maʼlumotlar bazasini dasturiy tizim vositalari yordamida yaratish.	2			
	JAMI:	14			

Fan oʻqituvchisi: _____ F.X.Ishqobilov